

DENEY 10. STEP (ADIMLI) MOTOR KONTROLU DENEYİ

AMAÇ

- 1) Adımlı-motorun kontrolünü öğretmek,
- 2) Bir Adımlı-motorun maksimum dönme hızını göstermek.

GEREKLİ MALZEME

- (1) Beti Mikrodenetleyici Eğitim Sistemi,
- (1) Adım motor modülü

Giriş

Bu uygulamada, Adımlı-motorların temel özelliklerini kullanarak, PIC16F877A Mikrodenetleyici'si ile bir Adımlı motorun dönme yönünün ve dönüş hızının nasıl kontrol edilebileceği incelenecektir.

Adımlı-motorun Çalışması:

Senkron motorların tek çalışma modları vardır ki bu da "sürekli dönme"dir. Adımlı-motorlar ise küçük ve hassas bir açı (veya adım) kadar döndürülebilir ve orada durdurulabilir. Her adımı attırabilmek için motor sargılarına sayısal akım darbesi uygulamak gerekir. Böyle (n) darbe peş peşe uygulandığında, motor (n) adım döner ve durur. Adım açısı motor tasarımına bağlı olup, genelde 1,8 ile 30 derece arasında değişmektedir. Bu deneyde önerilen motorların adım açısı 7,5 derecedir ki bu da bize motorun 48 adımda bir tur tamamlayacağını gösterir. Akım darbeleri motor sargılarına kontrol transistörleri ile uygulanır. Darbelerin uygulama sırası, motorun dönme yönünü, uygulama sıklığı ise motorun dönme hızını tayin eder.

Standart adım açıları;

- 1.8⁰ 200 adımda bir tur,
- 3.75⁰ 96 adımda bir tur,
- 7.5⁰ 48 adımda bir tur,
- 15⁰ 24 adımda bir tur.

Adım sayısı ile adım açısının çarpımı motor milinin hareket açısını verir. Örneğin 7.5°'lik 6 adım, motora 45°'lik hareket verir.

Adımlı-motorlar genellikle sayısal kontrol işlemlerinde, elektronik cihazların kesin ve hızlı hareket etmeleri gereken durumlarda kullanılır. Örneğin:

- Manyetik teyp sürücüleri,
- Tele teyp ve şerit yazıcılar,
- □ Kamera iris kontrolü,
- Plotter'lerin ayarlanmasında, artan grafik kayıtçıları ve değişken hızlı grafik sürücüleri,
- Medikal aletler; kan örnekleyici, akciğer analizörleri, diyaliz pompaları,
- Sıvı yakıt kontrolü, valf kontrolü,
- Taksimetreler, kart okuyucular, üretim bandı pals sayıcıları, kantarlarda ve etiketleme sistemlerinde,
- Sayısal/Örneksel Çevirici'lerde ve uzaktan kontrollü cihazlarda...





Bu örneklerin hepsinde ortak nokta harekettin kontrolüdür. Hareket ve/veya pozisyon kontrolünün gerekli olduğu her yerde adımlı motor kullanılabilir. Bu, genelde daha avan-tajlıdır.

Uygulamada kullanılacak Adımlı-motor, sürücü devre ve motor karakteristiklerine göre seçilir. Aşağıdaki şekil Adımlı-motor sisteminin dört önemli öğesini göstermektedir.



-Osilatör -Unipolar -adım açısı Sekil 10.1 Genel olarak Adımlı-motorun sürücü blok şeması

Çalışma voltajı	12 volt
Tipik faz akımı	175 mA
Adım açısı	7.5 derece
Max. <u>hiz</u>	40 adım/san.
Tork	20 mNm
Ağırlık	170 gr.

Tablo 10.1 9904 112 31004 seri kodlu Adımlı-motor özellikleri

Adımlı-motorların dönen kısmı (rotor) sabit mıknatıstan yapılmaktadır. Duran kısmında (stator) ise belirli aralıklarla yerleştirilmiş elektromıknatıslar bulunmaktadır. Elektromıknatısın içerisinden geçen akımın yönüne göre N-S kutuplarının yönü de değişir. Bir Adımlı-motorun döndürülmesi için belli bir sırayla bu elektromıknatısların enerjilenmesini sağlayan gerilimler motor uçlarından uygulanır. Böylece sabit mıknatıs, duran kısmın enerjilenen kutupları tarafından yönlendirilir.

		Sargi 1	Sargi 2	Sargi 3	Sargi 4	
Saat vönü ↓		1	1	0	0	Saat Yönünün 🕈
	1	0	1	1	0	
	¥	0	1	0	1	Tersi '
		1	0	0	1	

Tablo 10.2 9904 112 31004 seri kodlu Adımlı-motorun adım dizesi

771

beti[®]



Bu deneyde kullanılan ve Tablo 10.1 ve 10.2'de özellikleri verilen Adımlı-motor "kalıcı mıknatıslı, bipolar Adımlı-motor" tipi olarak bilinir ve yapısı Şekil 10.2'de gösterilmiştir.



Conceptual Model of Bipolar Stepper Motor



Basit yapısı ve düşük fiyat özelliği yüzünden bu tür motorlar endüstriyel olmayan uygulamalarda yaygın olarak kullanılmaktadır; bilgisayar yazıcıları, disket sürücüler v.b. Bipolar motorların dönüş hızı düşük olmasına karşın tork (güç) parametreleri yüksektir. Piyasadaki 8-uçlu motorlar seri veya paralel bağlantıya imkan verir. Bizim kullandığımız motor, 6-uçlu olup seri bağlantı için düzenlenmiştir. PIC Mikrodenetleyici'nin çıkış uçlarını Adımlı-motorun çıkış kablolarına direk bağlamak doğru değildir. Çünkü PIC16F877A'nın çıkış pinlerinin 20-25 mA sink-source kapasitesi vardır. Adımlı-motorun çekeceği akım ise Tablo 10.1'den görüleceği gibi 175 mA civarındadır. Bundan dolayı PIC16F877A ile Adımlı-motor sürmek istenilirse Şekil 10.3'deki gibi transistörlü sürücü devre kullanılmalı ve akım kazancı sağlanmalıdır.

Aşağıdaki Tablo 10.3'de sadece Adımlı-motorun sargılarına sinyal vererek sabit hızda ve yönde dönmeyi sağlayacak bir program görülmektedir. Bu programda sargılara sırasıyla Tablo 10.2'de verilen ikilik değerler belirli bir gecikme aralığı ile uygulanarak motorun dönmesi sağlanmıştır. Bu gecikme aralığı, bir sargıya verilen sinyal ile diğer sargıya verilen sinyal arasında geçen süre olduğundan, girilen gecikme aralığı aynı za-manda motorun dönüş hızını belirlemiş olacaktır.





Örnek program 1:

program amotor

Mikrodenetleyici

Eğitim seti

'mikrodenetleyici : P16F877A 'bu uygulama B portundan step motorun sabit bir hızla çalıştırılması için hazırlanmıştır '************

Main:

TRISB = 0	' B portunun tüm pinlerini çıkış yap		
while true PORTB = \$0A SetBit(PORTB,4) ClearBit(PORTB,4)	' Döngü başlangıcı ' 1. adım için ikilik bilgiyi portB'ye aktar		
delay_ms(100) PORTB = \$06 SetBit(PORTB,4) ClearBit(PORTB,4)	' Adımlar arası gecikme (motorun dönme hızı) ' 2. adım için ikilik bilgiyi portB ye aktar		
delay_ms(100) PORTB = \$05 SetBit(PORTB,4) ClearBit(PORTB,4)	' Adımlar arası gecikme (motorun dönme hızı) ' 3. adım için ikilik bilgiyi portB ye aktar		
delay_ms(100) PORTB = \$09 SetBit(PORTB,4) ClearBit(PORTB,4)	' Adımlar arası gecikme (motorun dönme hızı) ' 4. adım için ikilik bilgiyi portB ye aktar		
delay_ms(100) wend 'Döng end.	' Adımlar arası gecikme (motorun dönme hızı) güye git		

Tablo 10.3 Adımlı-Motoru sabit hız ve tek yönde döndüren program tablosu

Yöntem

 EasyPIC5 anakartına verilen güç bağlantısını (USB veya AC/DC Adaptör) çıkarınız. Şekil 10.3'de devresi verilen "Adımlı-motor" uygulama kartını, anakartın sağındaki 'B' kapısının IDC konnektörüne dikkatlice takınız. SW6 'da ledlere karşılık gelen anahtarları on yapın, diğer anahtarları off ve SW9 un tüm anahtarlarını off durumuna getirin.
 EasyPIC5 anakartına USB veya AC/DC Adaptör üzerinden güç veriniz. Sistem CD'nizdeki "Adim_motor" isimli HEX dosyayı PICFLASH programına yükleyiniz.
 PICFLASH programının WRITE komutunu kullanarak bu dosyayı EasyPIC5 anakartı üzerindeki Mikrodenetleyici'ye transfer ediniz. Transfer ve doğrulama (Verify) işlemi biter bitmez program işlemeye başlıyacaktır



Mikrodenetleyici Eğitim seti







Şekil 10.3'te görüldüğü gibi Adımlı-motor, PIC 16F877A Mikrodenetleyici'nin B kapısından sürülmektedir. Program, adım sayısal bilgilerini önce 74LS374'e yüklemekte, bu entegrenin çıkışına bağlanan BC337 transistörleri de sargılara yeterli akımı vermektedir.

Adımlı-motorun dönme hızının ve yönünün kontrol edilmesi

Tablo 10.3'deki program ile adımlı-motorumuzu tek bir yönde ve sabit hızla dönmesini sağlamıştık. Adımlı-motorla yapılan uygulamalarda hız ve yön kontrolu çok önemlidir. Bu sebeple Tablo 10.4'de verilen programla Adımlı-motorumuz dört adet tuşla kontrol edilmektedir.

Tuşların Görevleri:

EasyPIC5 anakartının üzerindeki C kapısının, RC0, RC1, RC2, RC3 pinlerine bağlı 4 adet TAC tuş'a adımlı motor uygulaması'nın bazı fonksiyonları atanmış ve bunlar Şekil 10.3'de gösterilmiştir. Veya bu işlemi EasyPIC5 kartı üzerindeki PORTC'ye ait RC0, RC1, RC2, RC3 butonlarını kullanarak gerçekleştirebilirsiniz.

RC3	RC2	RC1	RC0
Başlat	Yön	Hız	Hız
Durdur	Değiştir	Arttir	Azalt

Şekil 10.3 Adımlı motor kontrol programının fonksiyon tuşları

Hız Azalt : PORT B'ye bağlı olan Adımlı-motor kartındaki motorun dönüş hızını azaltır. Bu azalan değer D portuna bağlı LED'lerde de ikilik olarak görülür.
Hız Arttır : PORT B'ye bağlı olan Adımlı-motor kartındaki motorun dönüş hızını arttırır. Bu artan değer D portuna bağlı LED 'lerde de ikilik olarak görülür.
Başlat/Durdur : Adımlı-motorun dönmesini başlatır. Eğer Adımlı-motor dönerken tekrar basılırsa durdurur.

Yön Değiştir : Tuşa her basıldığında adımlı motorun dönme yönünü değiştirir.

Bu işlevleri yaptıran basic program'ı (Örnek Program2) Tablo 10.4'de verilmiştir.





Mikrodenetleyici Eğitim seti

KULLANIM VE DENEY KİTABI

Örnek program 2:

program amotor2 'Microcontroller: P16F877A ' Proje igmi : Adumly Meter Llygulame Depevi

Proje ismi : Adımlı-Motor Uygulama Deneyi
 Bu program adımlı motorun yönünün ve hızının değiştirildiği programdır.

```
const stepValue as byte[4] = ($0A, $06, $05, $09)
const MAX_DELAY = 100
const MIN DELAY = 20
const TIMER0 VALUE = $01
const KEY UP = 1
const KEY DOWN = 2
const KEY DIR = 3
const KEY WORK = 4
const KEY_NOTHING = 0
const DIR CCW = 1
const DIR CW = 2
const RUN_START = 1
const RUN STOP = 2
dim delayCoeff as byte
dim prevKey as byte
dim keyChecked as byte
dim doKey as byte
dim stepDir as byte
dim isRunning as byte
'----- Kesme Servisi
sub procedure Interrupt
 ClearBit(INTCON,GIE)
 if INTCON.TMR0IF = 1 then
  ClearBit(INTCON, TMR0IF)
  TMR0 = TIMER0 VALUE
  if PORTC.0 = 1 then
   Inc(keyChecked)
   prevKey = KEY UP
  end if
  if PORTC.1 = 1 then
   Inc(keyChecked)
   prevKey = KEY DOWN
  end if
  if PORTC.2 = 1 then
```

' hızı arttır

' hızı azalt

' yönün değişimi

' başlat/durdur

mikroElektronika

Inc(keyChecked) prevKey = KEY DIR

if PORTC.3 = 1 then

prevKey = KEY_WORK

Inc(keyChecked)

end if

end if





if keyChecked > \$FE then doKey = 1end if end if SetBit(INTCON,GIE) end sub '----- Ana Program sub procedure Init Main TRISB = 0' adımlı motor portları PORTB = 0TRISC = \$FF ' komut butonlarının seçimi PORTC = 0PORTD = 0' hız çıkışlarının görme portu TRISD = 0' kesme bilgileri **OPTION REG = \$C8** TMR0 = TIMER0 VALUE INTCON = \$A0 delayCoeff = MAX DELAY prevKey = 0keyChecked = 0stepDir = DIR CW isRunning = 1end sub '----- Gecikmenin ayarlanması sub procedure Delay Step(dim delTime as byte) dim i as byte i = 0while i<delTime Delay 500us Inc(i) wend end sub '----- clock palslarının latch e gönderilmesi sub procedure Ping(dim byref port as byte) SetBit(port,4) 'latch için clock ClearBit(port,4) end sub '----- bir step döngüsü sub procedure Do_Step(dim byref port as byte) dim ii as byte if isRunning=RUN START then ' motor dönüyorsa döndür if (stepDir=DIR_CW) then ' adım motor saat yonü dönmesi ii = 0while (ii<4) port = stepValue[ii] ' tek adım Ping(port) Delay Step(delayCoeff) ' gecikme Inc(ii) wend else ' adım-motor saat yonü dönmesi

Mikrodenetleyici

Eğitim seti



beti®

Mikrodenetleyici Eğitim seti

KULLANIM VE DENEY KİTABI

ii = 0while (ii<4) port = stepValue[3-ii] Ping(port) Delay Step(delayCoeff) Inc(ii) wend end if end if end sub '-----butonların taranması sub procedure Do Key if doKey = 1 then doKey = 0keyChecked = 0select case prevKey case KEY DOWN if (delayCoeff>MIN DELAY) then Dec(delayCoeff) end if case KEY UP if (delayCoeff<MAX DELAY) then Inc(delayCoeff) end if case KEY DIR stepDir = 3-stepDir case KEY WORK isRunning = 3-isRunning end select prevKey = KEY NOTHING end if end sub '----- porttan girilen bilginin güncellenmesi sub procedure Update Display PORTD = delayCoeff end sub '----- ana prosedür-----main: Init Main while 1=1

' tek adım ' Latch clock ' gecikme

Update Display

Do Step(PORTB)

Do Key

wend end.



Tablo 10.4 Adımlı-Motoru değişken hız ve her iki yönde döndüren program tablosu



Mikrodenetleyici Eğitim seti

KULLANIM VE DENEY KİTABI

Yöntem

 EasyPIC5 anakartına verilen güç bağlantısını (USB veya AC/DC Adaptör) çıkarınız. Şekil D10.3'de devresi verilen "Adımlı Motor" uygulama kartını anakartın sağındaki 'B' kapısının IDC konnektörüne dikkatlice takınız. SW6 'da ledlere karşılık gelen anahtarları on yapın, diğer anahtarları off ve SW9 un tüm anahtarlarını off durumuna getirin.
 EasyPIC5 anakartına USB veya AC/DC Adaptör üzerinden güç veriniz. Sistem CD'nizdeki "amotor2" isimli HEX dosyayı PICFLASH programına yükleyiniz.
 PICFLASH programının WRITE komutunu kullanarak bu dosyayı EasyPIC5 anakartı üzerindeki Mikrodenetleyici'ye transfer ediniz. Transfer ve doğrulama (Verify) işlemi biter bitmez program işlemeye başlayacaktır.

Tartışma

Bu şekilde gerçekleştirilebilecek bir tasarım ile neler yapılabilir? Örneğin burada kullanılan butonlar yerine foto-transistör kullanılabilir. "Buton basılı mı" yerine, "ışık var mı/yok mu" sorgulaması yapılır. Ona göre; Adımlı-motor çalışır ya da durur. Bu şekilde ışık kontrollü bir Adımlı-motor uygulaması gerçekleştirilir. Daha farklı uygulamaları siz de deneyebilirsiniz.

